

Spielregel Ziegelzockerei Kartenspiel

1. Einleitung

Herzlich Willkommen in der Ringofenziegelei! Dieses Heft beschreibt die Regeln eines Kartenspiels, das in der **Alten Ziegelei Westerholt** entstanden ist. Westerholt liegt in der Nähe von Wardenburg und die Ziegelei, um die es hier geht, ist seit nahezu 50 Jahren stillgelegt.

Erwecken Sie die Ziegelei zu neuem Leben und lernen Sie spielerisch vieles über die Herstellung von Ziegelprodukten.

2. Spielaufbau

Zunächst erhält jeder Mitspielende jeweils eine Karte *Trockenschuppen* und *Ringofen*. Diese legt er nebeneinander vor sich ab. Die Karten bilden Ihre Ziegelei.

Aus den Karten *Formlinge/Grünlinge* und *Pfannen* wird je 1 Vorratsstapel gebildet, der in der Tischmitte seinen Platz findet.

Die restlichen Karten werden gemischt und anschließend 7 Karten an jeden Spieler verteilt.

3. Der Spielzug

Um Ihre Ziegelprodukte herzustellen brauchen Sie zunächst einmal die Rohstoffe *Ton*, *Sand* und *Wasser*. Wenn Sie alle drei Rohstoff-Karten auf der Hand haben, legen Sie sie auf den Ablagestapel und erhalten dafür 1 *Formling*. Diesen legen Sie unterhalb Ihres Trockenschuppens ab. Dort ist Platz für genau 2 *Formlinge* untereinander. Nach dem Ablauf einer Runde drehen Sie den *Formling* um. Das bedeutet, dass er nun trocken und ein sogenannter *Grünling* ist.

Zum Brennen wird der *Grünling* unter die Karte *Ringofen* gelegt. Dort ist ebenfalls Platz für maximal 2 *Grünlinge* untereinander.

Das Brennen des *Grünlings* erfolgt nach dem Ablegen einer Karte *Torf* und einer Karte *Feuer* auf diesem. Im Verlauf einer Spielrunde wird aus dem *Grünling* eine *Dachpfanne*, die Sie sich im Tausch von *Grünling*, *Torf* und *Feuer* auf die Hand nehmen. Die Karte *Grünling* kommt dann auf den entsprechenden Vorratskartenstapel und die Karten *Torf* und *Feuer* auf den Ablagestapel.

Der Spielzug im Einzelnen

Die Spieler sind abwechselnd an der Reihe und haben die Möglichkeit zu folgenden Aktionen:

- Das Eintauschen von *Ton*, *Sand* und *Wasser* in einen *Formling*
- Das Legen des *Formlings* unter die Karte *Trockenschuppen* (max. 2x)
- Das Umdrehen der Karte *Formling* nach einer Runde
- Das Schieben der Karte *Grünling* unter die Karte *Ringofen* (max. 2x)
- Das Auflegen von *Torf* auf die Karte *Grünling* unter der Karte *Ringofen*
- Das Auflegen der Karte *Feuer* auf die Karte *Torf* und *Grünling*
- Das Eintauschen der Karten *Grünling*, *Torf* und *Feuer* nach einer Runde in eine Produktkarte *Dachpfanne*
- Das Entfernen von Schadenskarten am Ende des Zuges
- Das Legen von Schadenskarten bei beliebigen Spielern
- Das Ablegen aller Karten auf den Ablagestapel falls der Spieler sie als unbrauchbar erachtet
- Grundsätzlich das Auffüllen der Kartenhand des Spielers auf 7 Karten am Ende des Zuges